

# Regler for Street fodbold i Værebros Park 2016

## § 1 - Holdet

- Stk. 1: Et hold må max bestå af tre spillere bestående af to markspillere og én målmand.

## § 2 - Spilletid

- Stk. 1: Spilletiden til stævnerne er 5-7 minutter pr. kamp. Spilletiden kan variere fra stævne til stævne.
- Stk. 2: Det er dommeren der starter og afslutter en kamp. Tiden følger så vidt muligt kampprogrammet, med mindre der er hold der er udeblevet.
  - Stk. 2a: Tiden stoppes ikke ved spilstop (indspark, frispark, målspark og lign.). Dog kan dommeren stoppe tiden hvis han vurderer at der er tale om skade, usportslig optræden mv.
- Stk. 3: Kampen startes ved, at dommeren fløjter og lader bolden falde ved midten.
- Stk. 4: Kampen kan sættes i gang af dommeren ét minut efter foregående kamps afslutning – uanset om begge hold er klar.
- Stk. 5: Er et hold ikke klar til kampstart, kan holdet taberdømmes - medmindre stævneledelsen vurderer, at der er tale om særligt formildende vilkår.

## § 3 - Kampafgørelse

- Stk. 1: Står en knockout-kamp (f.eks. en semifinale eller finale) uafgjort efter ordinær spilletid, spilles der til først scorede mål.
- Stk. 2: Kampen stoppes ikke ved spilletidens ophør, men forsættes indtil første scoring. Der spilles dog max 5 minutters forlænget spilletid.
- Stk. 3: Er kampen ikke afgjort efter den forlængede spilletid, afgøres kampen ved amerikansk straffespark:
  - Spilleren dribler fra midten.
  - Målmanden står i sit eget straffesparksfelt når det amerikanske straffespark påbegyndes.
  - Hver spiller har syv sekunder til at score, og må forsøge at score så længe bolden bliver indenfor den banelhalvdel, hvorpå straffesparket bliver afviklet.
  - Hvert hold får tre spark.
  - Er stillingen herefter fortsat uafgjort, sparker hvert hold én gang, indtil det ene hold scorer, og det andet hold brænder.

## § 4 - Ankomst og sygesikringskort

- Stk. 1: Alle deltagende hold skal melde deres ankomst ved dommerbordet senest 5 minutter før turneringsstart.
- Stk. 2: Da stævneledelsen kan forlange fremvisning af ID f.eks. sundhedskort, SKAL alle deltagere medbringe dette som dokumentation for alder.
- Stk. 3: Kan en spiller ikke fremvise gyldigt ID på forlangende, vil spilleren ikke være spilleberettiget.

## § 5 - Stævneledelsens beføjelser

- Alle tvivlsspørgsmål afgøres af stævneledelsen. Alle ovennævnte paragraffer kan til hver en tid ændres af stævneledelsen.

## § 6 - Spillet

### Spillelets igangsættelse:

- Indkast afløses af indspark.
- Målspark tages i målfeltet.
- Ved kampstart gives bolden op ved, at dommeren lader bolden falde ved midten.
- Ved scoring startes spillet ved målspark ved det mål, der er scoret i.

### Målmand:

- Målmanden må bevæge sig over hele banen.
- Målmanden må IKKE holde bolden i hænderne men må gerne parere. Det vil sige; stoppe bolden med hånd eller arm i målfeltet.
- Hvis målmanden holder bolden i hænderne modtager denne gult kort, og der dømmes amerikansk straffespark til modstanderne.
- Målmanden skal bære en trøje, der markant adskiller ham fra de øvrige markspillere.

### Frispark m.v.:

- Alle frispark og målspark er direkte, og skal tages indenfor 5 sekunder fra bolden ligger stille på det sted, frisparket skal tages. Gøres dette ikke, dømmes der frispark til modstanderholdet.
- Begås der frispark inden for straffesparksfeltet, dømmes der amerikansk straffespark.
- Alle spillere på modstanderholdet skal være mindst to meter fra bolden ved frispark.
- Fysisk kontakt eller glidende tacklinger er ikke tilladt.
- En advarsel og/eller udvisning gives ved voldsomt spil, grimt sprog eller usportslig optræden.
- Dommeren vil være særligt opmærksom på voldsomt spil i nærheden af banderne.
- En advarsel (gult kort) betyder udvisning til næste mål. Dette betyder, at holdet spiller med en mand mindre.
- Hvis målmanden bruger hænder uden for feltet, dømmes der frispark og gult kort til målmanden
- En udvisning (rødt kort) betyder, at en spiller ikke må deltage i resten af kampen. Holdet spiller derved kampen færdig med en mand i undertal. Spilleren må gerne spille næste kamp - medmindre dommeren og stævneledelsen vælger at bortdømme denne.
- Har et hold mere end tre spillere på banen ad gangen, gives der et gult kort til en af spillerne
- Ved ens spillertrøje-farver på begge hold, får udebaneholdet overtrækstrøjer.

Lettere modificeret udgave af DBUs kamp- og turneringsreglerne for Danmarksmesterskaberne i Streetfodbold 2016.

Sportslig hilsen fra

Raji Jensen, Debbie Sørensen, Mustafa Duch, Abdirahman Jama og Jørgen Franck, VB 1968